Imagen de Pxhere en Dominio Público

Imagen de Pxhere en Dominio Público

Imagen de Pxhere en Dominio Público

# Narrar anécdotas vs Compartir experiencias

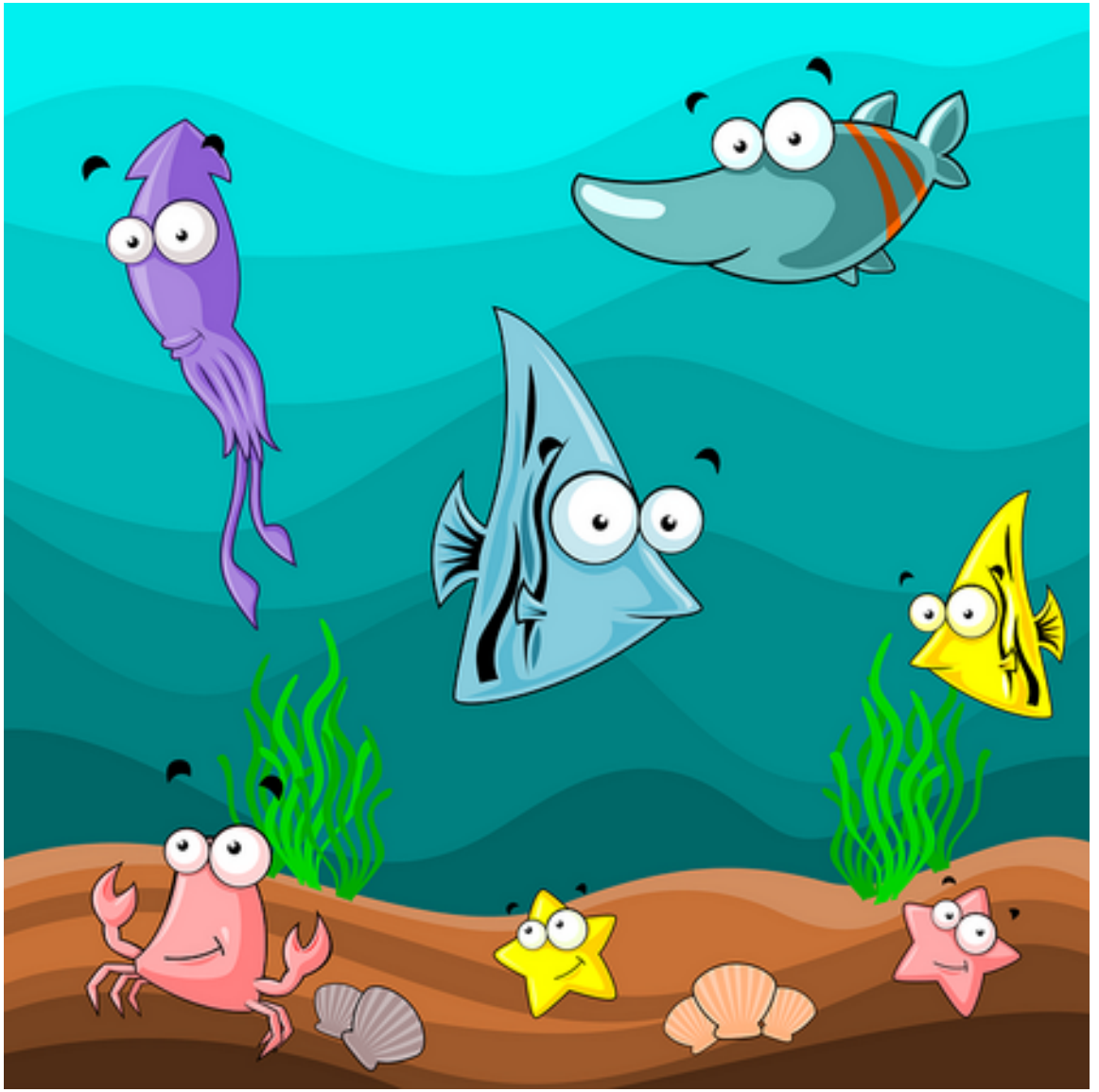
Imagen de Pxhere en Dominio Público

# Narrar anécdotas vs Compartir experiencias

**Experiencia:**

- Acontecimiento vivido / vívido
- Práctica prolongada que genera una habilidad
- Conocimiento empírico o ***a posteriori*** (reflexión)

Imagen de Pxhere en Dominio Público



- Y bien, ¿cómo está el agua?

- … ¿Qué es agua?

# Experiencias de aprendizaje con TIC

Imagen de Pxhere en Dominio Público

# Experiencias de aprendizaje *con TIC*

**Enseñanza y aprendizaje:**

- Qué
- A quién
- Para qué
- Cómo

Imagen de Pxhere en Dominio Público

Imagen de Pxhere en Dominio Público

# Sistematización

Como ***reacción*** y postura epistemológica

- Es ir hacia adentro de la propia experiencia
- Es ordenar para “ver”
- No es solo narrar, es reflexionar para transformar realidades
- No es un fase o punto de llegada, es un proceso constante de comprensión y transformación

Marco Raúl Mejía, Oscar Jara, Alfonso Torres Carrillo

Imagen de Pxhere en Dominio Público

# Sistematizar para innovar

*cambiar*

Imagen de Pxhere en Dominio Público

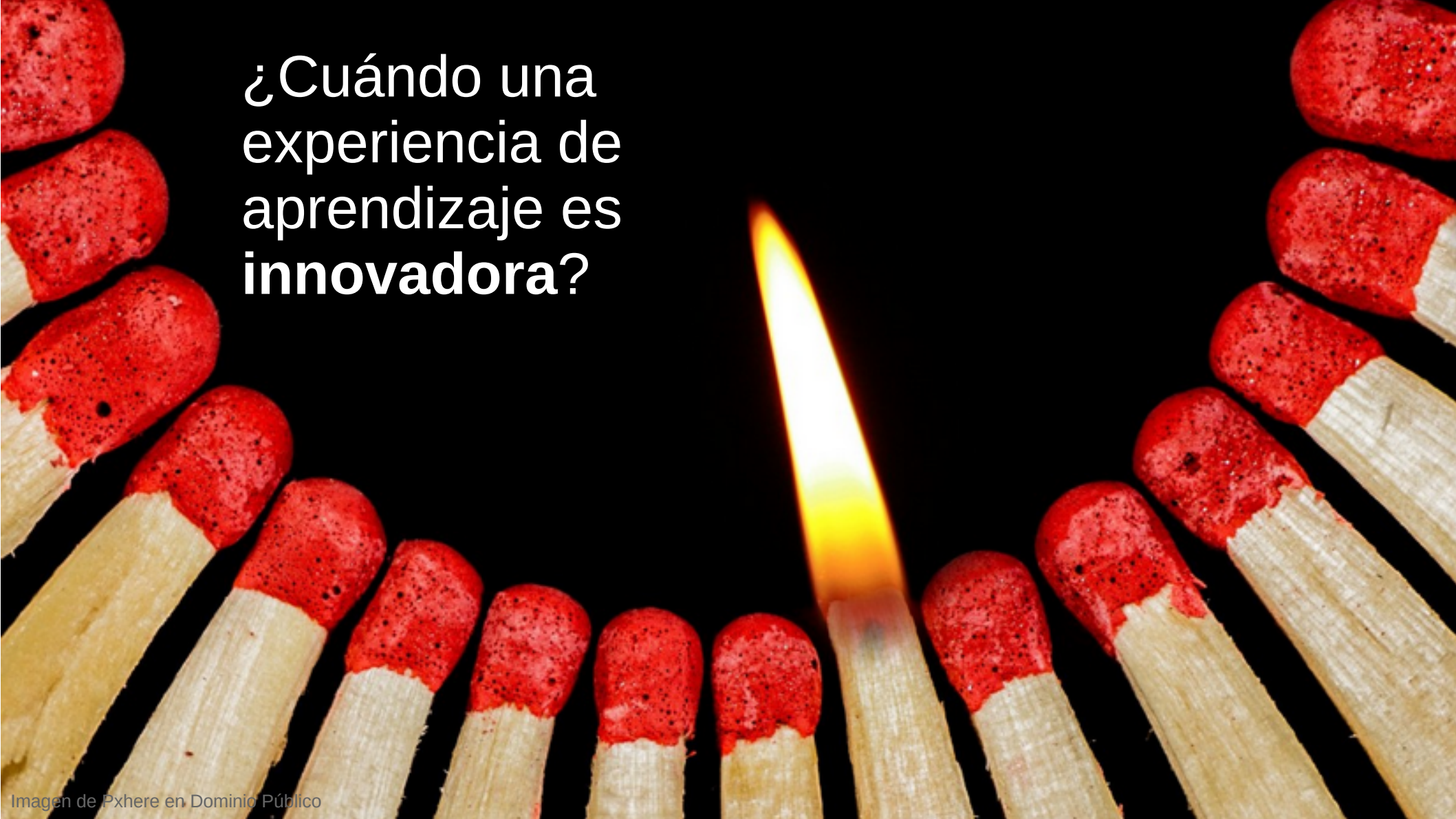



Imagen de Pxhere en Dominio Público

**Innovar (lat.)*:**
***in:*** *desde adentro*
***novus:*** *nuevo*

*Ampliar en Wiktionary

Imagen de Pxhere en Dominio Público

**Joseph Schumpeter*** (1911): La innovación es una *nueva forma de producción* que genera prosperidad.

* Ampliar en Wikipedia

Imagen de Pxhere en Dominio Público

**Peter Drucker** (1969)*: La innovación es el *análisis sistemático de los cambios para transformarlos en oportunidades de negocio.*

* La disciplina de la innovación.

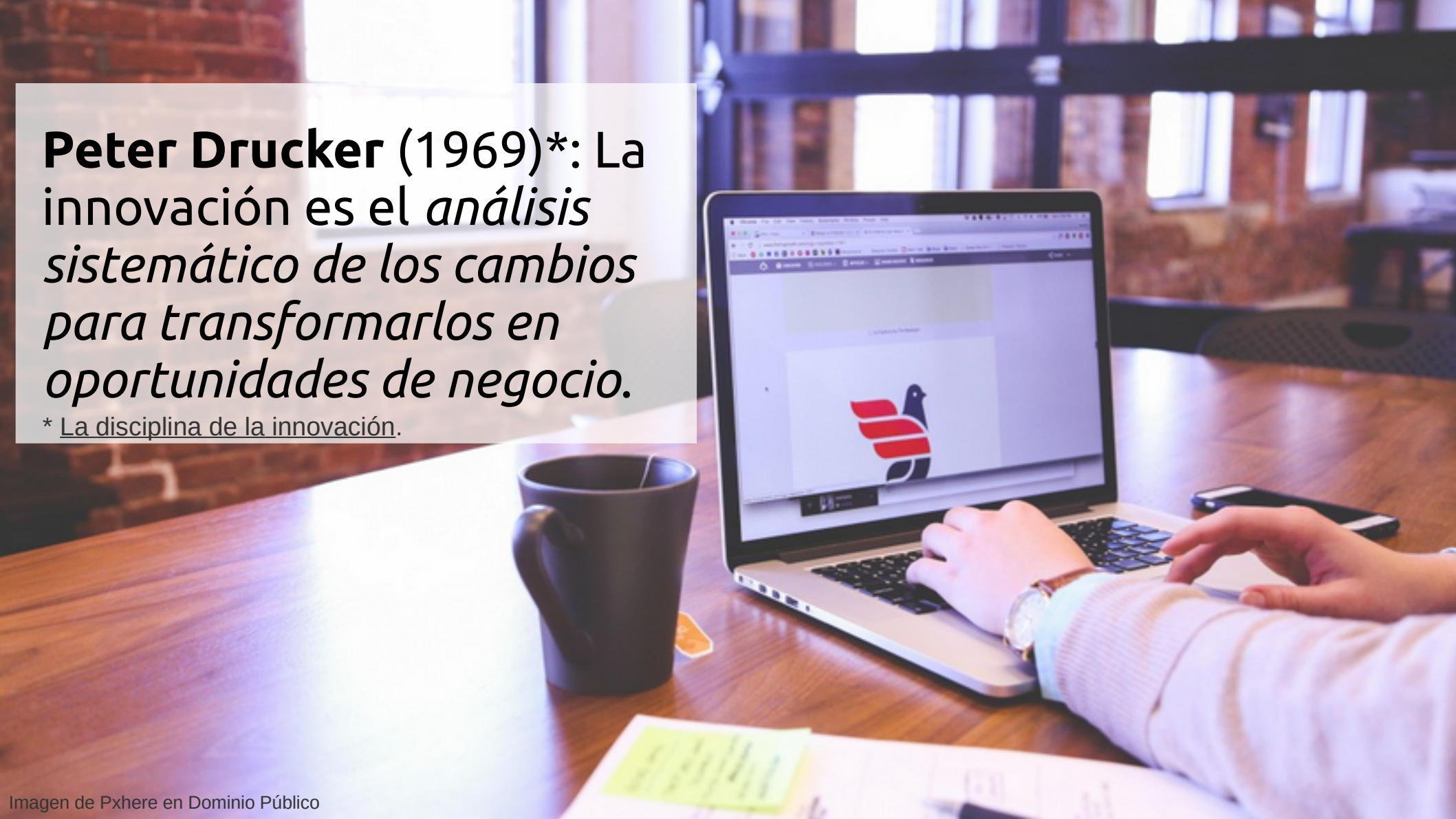


Imagen de Pxhere en Dominio Público

**Michael Fullan** (1982):
El cambio educativo surge cuando tiene sentido para la comunidad educativa.

* El significado del cambio educativo

Imagen de Pxhere en Dominio Público

**MEN** (2013)*: Una innovación educativa con uso de TIC es donde la **práctica educativa se reconfigura** con la **mediación de las TIC**, para dar **respuesta a una necesidad, expectativa o problemática**, desde lo que es **pertinente y particular de un contexto**, propiciando la **disposición permanente al aprendizaje** y la generación de **mejores condiciones para la comunidad educativa**.

* Competencias TIC para el desarrollo profesional docente

Caminar hacia el
cambio...

Imagen de Pxhere en Dominio Público

# Diseño

Solucionar y satisfacer necesidades o especificaciones, **bajo condiciones y recursos limitados**.

**Creatividad sistemática** – planeación.

Pensamiento tecnológico:

- Saber
- Saber cómo sé
- Saber qué hacer con lo que sé

Identificar, comprender y utilizar de forma **consciente** conocimientos para construir (las mejores) soluciones.

Imagen de Pxhere en Dominio Público

# Diseño y sistematización de Experiencias de Aprendizaje Innovadoras con TIC

Yoli Marcela Hernández
marcela.hernandez@unicauca.edu.co

Ulises Hernandez Pino
ulises@unicauca.edu.co

Popayán, 14 de agosto de 2021